

Moonlight (Silverlight) adopte l'accélération graphique

[Le rachat de Novell par Attachmate](#) ne semble guère perturber les développeurs du projet **Mono**, un clone *open source* de la plate-forme **.NET** de Microsoft, parrainé par **Novell**. Ces derniers multiplient ainsi les annonces. Lundi, ils présentaient [une nouvelle version de Mono](#) et, hier, [une nouvelle mouture de MonoDevelop](#).

Aujourd'hui, c'est au tour de **Moonlight** d'avancer sur le devant de la scène. Ce logiciel est un **greffon dédié aux navigateurs web** fonctionnant sous Linux, qui permet d'accéder aux applications Silverlight. **David Reveman** vient de finaliser le **support de l'accélération graphique matérielle** au sein de Moonlight. Toutes les surfaces de rendu seront accélérées. De plus, des effets **de transformation 3D** pourront être appliqués à tous les composants de Moonlight ; éléments d'interface, images, dessins et vidéos.

[Avec cette première vidéo](#), nous pouvons voir que les performances lors de l'animation d'éléments graphiques grimpent en flèche : **25 à 35 images par seconde**, contre 2 à 9 images par seconde sans l'accélération graphique. Sous Windows, le support de l'accélération graphique intégré à Silverlight donne des résultats légèrement inférieurs à ceux décrochés par Moonlight. Du bon travail. [Une seconde vidéo](#) présente les fonctions de transformation 3D ajoutées au greffon.

L'accélération graphique sera activée au sein **de futures versions de test** de Moonlight.