

# Multicore et déduplication au cœur de DragonFly BSD 2.10

Basé initialement sur le code source de **FreeBSD**, le système d'exploitation *open source* **DragonFly BSD** s'est rapidement démarqué par son système de fichiers **Hammer**, [qui propose des fonctionnalités avancées](#). La version **2.10.1** du système, présentée aujourd'hui, se focalise sur deux points.

Le premier est l'amélioration du support **des environnements multicœurs et multiprocesseurs**, dans la continuité du travail débuté [avec la mouture 2.8](#). L'autre nouveauté concerne justement le système de fichiers Hammer, qui dispose dorénavant **d'une fonction de déduplication**. Cette dernière pourra être lancée à la demande, **à chaud**, c'est-à-dire sans interruptions des tâches courantes de la machine. Mieux, un outil de simulation permettra **d'estimer le gain** en terme d'espace de stockage qui sera obtenu au terme de l'opération de déduplication.

Le système est dorénavant compilé avec le **GCC 4.4** (une première dans le monde des OS BSD). Du côté du réseau, il propose des fonctionnalités de pont entièrement réécrites (*bridge*) et un outil de filtrage des paquets plus récent, issu **d'OpenBSD 4.4** (pf). Enfin, les performances générales de cette offre sont en progrès.

DragonFlyBSD 2.10.1 est accessible [depuis cette page web](#) en moutures **x86 32 bits et 64 bits**, sous la forme d'une image ISO (« *CD* ») ou d'une image USB avec (« *GUI* ») ou sans (« *USB* ») environnement graphique.