

Navigateur : Google corrige les instabilités de Chrome sous Linux et Mac OS

Le navigateur web **Google Chrome 3.0.189.0** vient de faire son apparition sur [le 'Dev Channel'](#). Cette version corrige une cinquantaine de problèmes qui impactaient essentiellement la stabilité du navigateur, [en particulier sous Linux et Mac OS X](#).

Nick Baum profite de cette sortie [pour publier un billet](#) sur le blogue officiel du projet *open source* Chromium (qui sert de base à Google Chrome), lequel décrit les changements apportés aux extensions. Le format de paquetage a été modifié afin de supporter la signature des extensions. Ceci permettra – entre autres – **d'assurer la mise à jour des modules complémentaires en toute sécurité** puisque le logiciel pourra maintenant savoir si la mise à jour est bien issue du même éditeur que l'extension.

Aujourd'hui, l'interface de programmation (API pour *Application Programming Interface*) destinée à la création d'extensions évolue encore rapidement. Nick Baum promet toutefois **qu'aucune modification majeure** (c'est-à-dire capable d'empêcher le fonctionnement des extensions existantes) ne devrait être appliquée à cette API une fois cette fonctionnalité adoptée par la version stable de Google Chrome.

Au final, les développeurs de la compagnie semblent donc mettre les bouchées doubles **pour délivrer la version définitive Google Chrome 3.0 dans les plus brefs délais**. C'est ce que confirme Nick Baum, à mots couverts : « *Nous travaillons dur pour que les extensions soient disponibles le plus rapidement possible dans la version stable de Google Chrome.* » Or, les extensions sont une spécificité de Google Chrome 3.0.