

# .NET : Mono corrige ses bogues et s'attaque au marché Android

La version **2.6.7** de **Mono** vient de faire son entrée. Ce projet est un clone *open source* de la plate-forme .NET de Microsoft.

Au menu de cette nouvelle version, nous trouvons tout d'abord la correction de pas moins de **247 bogues**. En plus de ce gros travail de stabilisation, divers logiciels ont été optimisés, par exemple **Monodoc**, qui consomme moins de mémoire que précédemment, ainsi que l'outil de débogage, qui gagne en fonctionnalités. Du côté des bibliothèques, **LINQ to SQL** a été mis à jour et le *framework* ASP.NET **MVC2** de Microsoft est maintenant fourni en standard.

Une des plus grosses nouveautés de cette version a bien failli passer totalement inaperçue : Mono 2.6.7 supporte officiellement **Android**. Une avancée intéressante, qui permet à la plate-forme .NET de gagner en universalité : Si Microsoft fournit une version Windows de .NET (et des moutures Windows, Mac OS X et Symbian de Silverlight), Mono est accessible sous **Windows, Mac OS X, Linux et Solaris**, ainsi que sur les plates-formes mobiles **Android, iOS/iPhone OS et Maemo/MeeGo**.

Dernier élément, des paquetages pour les distributions Linux **RHEL et CentOS** sont dorénavant disponibles. Ils rejoignent les paquets openSUSE et SUSE fournis jusqu'alors. Notez que la plupart des distributions Linux proposent directement Mono au sein de leurs dépôts logiciels respectifs.