

# [.NET : premier rafraîchissement Microsoft de l'offre Xamarin](#)

Fin février, **Xamarin** passait sous la coupe de **Microsoft** (voir « [Microsoft se paye Xamarin, spécialiste du .NET Android et iOS](#) »). Cet éditeur propose des solutions de développement .NET multiplateformes, compatibles avec **Android, iOS et OS X**. Il pilote également le projet Mono, clone Open Source de la plate-forme .NET accessible sous Windows, OS X et Linux.

L'équipe de Xamarin a présenté de nouveaux produits dans la cadre de la **dotnetConf**. Les premières grandes sorties depuis son rachat par Microsoft.

Cœur de l'offre de l'éditeur, **Mono** passe en version **4.4.0**. Au menu une compatibilité avec les API .NET 4.x, le support 4.6.1 étant attendu pour une prochaine version. Le support **LLVM** est en progrès, avec la possibilité de générer du bitcode LLVM, puis de laisser la main à cet outil pour la phase d'optimisation, compilation ou exécution du code intermédiaire ainsi proposé. Le ramasse-miettes de nouvelle génération **SGen** monte en gamme. Point de détail intéressant, le shell interactif csharp propose maintenant la complétion de code sous la forme d'un popup.

## Un nouvel IDE

Autre sortie très attendue, celle de **Xamarin Studio 6**, qui propose un design refondu, avec un nouveau thème foncé, bien adapté aux développeurs. Le support du **F# 4.0** et du **C# 6.0** est de la partie. Le support ASP.NET est en progrès et celui des applications **tvOS** fait son entrée. L'OS dédié à l'AppleTV est aussi une des nouveautés de **Xamarin for Visual Studio 4.1**.

Sans surprise, **Xamarin.iOS 9.8** met l'accent sur tvOS. Mais aussi sur iOS 9.3. **Xamarin.Android 6.1** propose pour sa part un meilleur support d'Android N et d'Android Wear. Enfin, **Xamarin.Mac** passe en mouture **2.8**. Une 'point release' qui n'apporte que peu de nouveautés.

### À lire aussi :

[Mono passe sous licence MIT et sous protection de Microsoft](#)

[.NET : Xamarin gratuit avec Visual Studio Community Edition](#)

[Orange Business Services mise sur C# et Xamarin pour les apps mobiles](#)