

# Nintendo DS, reine des consoles en France

Qui aurait cru qu'après son lancement voilà plus de 3 ans qu'une machine portable deviendrait la **reine des ventes de consoles**. Un long chemin a bien été parcouru **depuis mars 2005 chez Nintendo**.

La DS, dont une nouvelle version doit être commercialisée au **printemps 2009** en [Europe](#) (DSi) vient en effet de franchir le **cap des 6 millions d'exemplaires** vendus en France. Le quotidien *Les Echos* explique là qu'avec ce résultat, Nintendo se permet de **détrôner la mythique PlayStation 2 de Sony**. Elle se place également très loin devant sa concurrente directe la PSP de Sony.

Dans un communiqué, les équipes de Nintendo ont donc relayé le chiffre de 6 millions d'unités établi par l'institut GfK. La prochaine DS, la Dsi, devant être lancée au printemps 2009 en Europe, les développeurs espèrent bien en faire autant. Vendue pour le moment **uniquement au Japon à 18.900 yens (160 euros)**, la dernière née des laboratoires de Kyoto a pour cela des armes sérieuses comme **deux caméras**, une fonction audio étendue ainsi que des **écrans un peu plus grands**. A croire que le géant japonais a choisi de rester sur la même ligne stratégique à savoir jouer la carte du « *casual gaming* ». Traduction : préférer un **public plus large** jouant moins souvent et moins longtemps.

Une stratégie différente de celle de son concurrent direct : **Sony**. La firme de Tokyo a décidé de mener la contre-attaque avec de nouvelles applications sur sa PSP. Jouer sur la carte du **Multimedia** avec des programmes permettant de jouer en ligne plus facilement.

Côté classements, en Europe, Microsoft et sa [Xbox 360](#) aurait passé le cap des **7 millions de consoles vendues** selon des chiffres attribués à Microsoft. Au niveau mondial, la Xbox 360 s'est écoulée à **21 millions d'exemplaires**, contre 15 millions pour la PS3 de [Sony](#). Quant à la Wii de Nintendo, elle domine toujours le marché. Fin juin, le **nippon avait vendu plus de 29 millions de consoles**.

Enfin, le **marché français** des jeux vidéo se porte relativement bien. Selon l'institut de sondage Gartner il devrait **dépasser les 3 milliards d'euros** en 2008, sans toutefois atteindre la prévision initiale de 3,4 milliards. La faute d' *«une fin d'année moins bonne que prévue»* ... même si les ventes de Noël ne sont pas encore arrivées à leur terme ?