

Nintendo et Electronics Arts se rapprochent un peu plus

Dans un marché hyper concurrentiel, où les marges se réduisent, concentrations et partenariats sont à l'ordre du jour. C'est l'avis de deux géants du secteur: le premier éditeur mondial de jeux, l'américain Electronic Arts (EA), et le japonais Nintendo.

Les deux groupes ont annoncé qu'ils allaient développer en commun un ensemble de titres, notamment des jeux de sport pour la GameCube. Peu présent sur cette console, EA avait, un temps, envisagé d'abandonner ce support. **EA et Mario même combat?** Dans les douze mois à venir, EA publiera 20 jeux pour la GameCube, a précisé Nintendo. Par ailleurs, les deux sociétés travailleront sur des éléments permettant de relier la GameCube à la GameBoy Advance (console portable) et donc de transférer des données et des jeux entre les deux appareils. **Avec la contribution du père de 'Mario'** Enfin, EA développera les titres sur la base d'informations fournies par Shigeru Miyamoto, le créateur mythique de jeux pour Nintendo, notamment créateur du célèbre personnage « Mario ». Pour EA, ce partenariat est une bonne occasion de pénétrer le marché japonais où ses ventes sont moins importantes qu'ailleurs. Ces jours-ci, déjà, des informations ont circulé sur l'éventualité d'un rachat d'un autre japonais, Sega, par EA.