

Nissan transforme une voiture en simulateur de course Xbox 360

Transformer sa bête Nissan en magnifique Ferrari, c'est possible. Microsoft et le constructeur automobile japonais Nissan, ont présenté un prototype de voiture intégrant pour la première fois, dans l'habitacle, un jeu vidéo de simulation de course automobile.

Il ne s'agit pas ici d'une classique intégration de console de jeu destiné aux (jeunes) passagers. Le prototype va permettre au conducteur de jouer, en utilisant le volant et les pédales de frein et d'accélérateur de la voiture, ont précisé les deux partenaires dans un communiqué mercredi. Le jeu est pratiqué lorsque la voiture est à l'arrêt via un écran à cristaux liquides inclinable d'environ 18 cm. Lors d'un usage normal de la voiture, cet écran fait office de rétroviseur intérieur. Le jeu en question est le superbe « Project Gotham Racing 3 » développé pour la nouvelle console Xbox 360 de Microsoft. « *La voiture concept Nissan URGE donne une idée de la manière dont les jeunes (futurs acheteurs de voitures) influencent le design industriel* » des années à venir, ajoute le communiqué. 'URGE', ça ne vous rappelle rien ? C'est aussi le nom du nouveau service de musique en ligne développé par MTV et Microsoft (voir notre article). La filiale nord-américaine de Nissan affirme avoir conçu le modèle après une enquête menée via l'internet auprès de 2.000 jeunes gens, dont plus de 50% ont indiqué que « *la technologie et la possibilité de jouer compteront parmi les éléments les plus importants* » au moment de choisir leur première voiture. Avec 'Urge' qui permet de transformer sa petite voiture en simulateur de course, Nissan devrait combler leurs attentes.