

# PayPal ouvre sa plate-forme de paiement aux développeurs

**PayPal** souhaite se rapprocher des développeurs, avec un nouveau programme, du nom de [PayPal X](#). « *Le monde entier devient numérique. L'avenir des communications et des transactions est dans les mains des développeurs* », constate **Scott Thompson**, président de PayPal. « *Le réseau est la plate-forme sur laquelle le potentiel de l'argent numérique sera pleinement réalisé.* »

Les bibliothèques de programmation **Adaptive Payments** passent maintenant en version définitive. Elles permettent d'embarquer les solutions de la compagnie au sein d'un vaste ensemble de logiciels (web ou non). Elle s'enrichit de nouvelles fonctionnalités, comme la conversion automatique des devises, les paiements 'préapprouvés', *etc.* La firme a également dévoilé **une solution adaptée aux terminaux mobiles**.

De multiples outils pour les développeurs sont disponibles sur le portail PayPal X. La compagnie profite de ce lancement pour mettre en place [un concours](#) où les développeurs devront imaginer des moyens originaux d'utiliser les bibliothèques Adaptive Payments. À la clé, deux prix de respectivement **50.000 dollars et 25.000 dollars**. PayPal donne quelques exemples de pistes privilégiées : services, réseaux sociaux, jeux, applications pour les terminaux mobiles...

Attention, car les inscriptions à ce concours se termineront le 16 décembre, les applications (ou démonstrations techniques) devant être livrées au plus tard **le premier février 2010**.