

Plan de relance numérique : 20 millions d'euros pour les serious games

Le gouvernement vient de lancer **un appel à projet** dans le cadre du [volet numérique du plan de relance](#) annoncée en début du mois sous la houlette de Nathalie Kosciusko-Morizet, secrétaire d'Etat chargée de la Prospective et du Développement de l'économie numérique. Ce projet concerne le soutien au développement de jeux vidéo dits « sérieux » (*serious games*) à vocation pédagogique ou de sensibilisation.

Le plan prévoit un budget de 20 millions d'euros pour développer des « jeux » autour de la **santé, la formation, l'environnement ou encore l'insertion**. Le plan de développement s'étend sur une période de un à deux ans. D'autre part, **10 millions d'euros** seront également consacrés au développement de « *projets collaboratifs de services web innovants* ». Enfin, une enveloppe de **20 millions** supplémentaires devrait être dégagée avant la fin de l'année pour l'achat direct par l'administration de *serious games* et d'applications web 2.0.

Les entreprises intéressées devront déposer leurs candidatures **avant le 6 juillet**. Les projets retenus seront dévoilés en septembre prochain.