

ATOS : Les efforts technologiques d'Atos pour la transition numérique des Jeux Olympiques et Paralympiques s'orientent désormais vers les Jeux de PyeongChang 2018 et Tokyo 2020

Les Jeux de Rio 2016 s'achèvent en ayant généré une couverture numérique record.

L'effort se porte désormais sur les Jeux de PyeongChang 2018.

Rio de Janeiro, 21 septembre 2016

— Atos, un leader international dans le secteur des services numériques, a annoncé aujourd'hui le succès de ses services informatiques pour les Jeux Olympiques et Paralympiques de Rio 2016, les [Jeux ayant](#)

généré une couverture numérique record. En tant que partenaire informatique mondial du Comité international olympique (CIO) et du Comité international paralympique (CIP),

[Atos](#)

a fourni les systèmes informatiques ayant permis de partager en temps réel les

[résultats](#)

avec les médias et les fans du monde entier, de faciliter le recrutement des bénévoles et d'émettre des accréditations à tous les participants, notamment les médias et les athlètes.

Les membres de l'équipe technique déjà à pied d'oeuvre à PyeongChang

Alors qu'il reste moins de 18 mois avant les Jeux Olympiques et Paralympiques d'hiver de PyeongChang 2018, l'équipe d'Atos compte désormais 28 membres en Corée du Sud. Les systèmes de résultats pour les Jeux Olympiques et Paralympiques d'hiver ont été fournis et les tests informatiques ont débuté en juin 2016, soit 20 mois avant le début des Jeux, prévu le 9 février 2018. Grâce aux progrès réalisés à Rio, PyeongChang 2018 seront les premiers Jeux à voir l'ensemble des systèmes informatiques fournis via le Cloud. Cela transformera radicalement le modèle informatique des Jeux Olympiques qui deviendra unique et pérenne.

Il nous reste désormais moins de quatre ans pour préparer les Jeux de Tokyo 2020 : Atos a annoncé que les premiers membres de son équipe arriveront au Japon avant la fin de l'année et seront encadrés par Michele Hyron. Les Jeux Olympiques et Paralympiques de Tokyo 2020 seront la dixième édition à laquelle Michèle participera, et sa troisième en tant que responsable intégration.

Michele a dirigé l'équipe d'Atos à Londres et à Rio et fera profiter de sa grande expérience à Tokyo afin d'optimiser au maximum la transformation numérique des Jeux dans le but d'améliorer l'expérience des athlètes, des fans et des médias.

"La technologie a joué un rôle crucial dans la réussite des Jeux de Rio 2016. Avec l'utilisation des technologies numériques, et notamment du cloud et de l'analyse des données, Rio 2016 représente une avancée majeure dans notre façon de développer la diffusion des Jeux", a déclaré

Patrick Adiba, vice-président exécutif et responsable commercial des Jeux Olympiques et Paralympiques chez Atos

. "En soutenant le CIO et le CIP dans leur transformation numérique, nous contribuons à améliorer l'expérience de tous les participants aux Jeux tout en réduisant les coûts et en renforçant les performances opérationnelles, tout comme nous le faisons pour tous nos autres clients du monde entier."

L'engagement numérique pour les événements paralympiques est en pleine croissance

Dans le cadre de notre partenariat à long terme avec le CIP visant à améliorer la prise de conscience et l'engagement vis-à-vis des sports paralympiques, Atos a fourni au CIP une première preuve de valeur grâce à la solution d'

[analyse Atos Codex](#)

pour l'acquisition, le traitement et l'analyse des données relatives aux réseaux sociaux et aux sports. La plateforme intégrée combine l'analyse des données issues des réseaux sociaux avec les données sportives afin de renforcer le programme de communications numériques du CIP. Elle identifie les sujets les plus tendances parmi les fans de sports paralympiques et les associe à de nouvelles informations provenant des données de compétition historiques ou d'informations du direct afin d'aider l'équipe éditoriale dans l'écriture de nouveaux articles.

"Nous recherchons constamment de nouvelles façons d'encourager davantage de fans à s'intéresser au monde des sports paralympiques", a déclaré

Xavier Gonzalez, le directeur général du CIP

. "Atos compte parmi nos partenaires à long terme et nous sommes impatients de découvrir de nouvelles innovations avec eux."

Rio 2016 - L'informatique en quelques chiffres

- **1 - Première utilisation du Cloud aux Jeux Olympiques et Paralympiques** afin d'héberger le portail des bénévoles et les systèmes d'accréditation et de maintenance pour réduire les coûts et améliorer l'efficacité.
- **4 - Le nombre de nouveaux sports ajoutés**

– Le golf et le rugby à sept ont été ajoutés aux Jeux Olympiques et le canoë ainsi que le triathlon ont été ajoutés aux Jeux Paralympiques.

▪ **37 –**

Le nombre de

lieux de compétition

où Atos a installé et géré une infrastructure informatique complète afin de veiller à ce que les événements puissent avoir lieu conformément au programme prévu.

▪ **400 – Le nombre d'événements de sécurité informatique par seconde**

pendant les Jeux Olympiques.

▪ **120 – Le nombre d'événements de sécurité informatique par seconde**

pendant les Jeux Paralympiques.

▪ **430 000**

– Le nombre d'accréditations traitées et activées à l'aide du système informatique d'Atos.

▪ **Plus de 120 millions**

–

Le nombre de messages envoyés à des clients médias

afin de partager les résultats en temps réel et les données de chacun des

66 sports Olympiques et Paralympiques.

[Atos](#)

fournit des solutions informatiques pour les Jeux Olympiques depuis 1992 et au CIP depuis 2002 et constitue le partenaire informatique mondial du CIO et du CIP. Pour en savoir plus, rendez-vous sur <https://atos.net/en/?rel='nofollow'&rel='nofollow'olympic-games>

###

À propos d'Atos

Atos SE (Société Européenne), est une entreprise leader de services numériques avec un chiffre d'affaires annuel de 12 milliards d'euros et 100 000 collaborateurs dans 72 pays. Atos fournit à ses clients du monde entier des services de conseil et d'intégration de systèmes, d'infogérance, de Big Data et de Sécurité, d'opérations Cloud et des services transactionnels par l'intermédiaire de Worldline, le leader européen et un acteur mondial dans les services de paiement. Grâce à son expertise technologique et sa connaissance sectorielle pointue, Atos sert des clients dans différents secteurs : Industrie, Distribution, Transports, secteur Public, Santé, Services financiers, Télécoms, Défense et Sécurité, Médias et Services. Atos déploie les technologies qui accélèrent le développement de ses clients et les aident à réaliser leur vision de l'entreprise du futur. Atos est le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et Paralympiques. Le Groupe est coté sur le marché Euronext Paris et exerce ses activités sous les marques Atos, Bull, Canopy, Unify, Worldline, Atos Consulting et Atos Worldgrid. Pour plus d'informations :

www.atos.net

| Suivez @AtosFR

Pour plus d'informations :

Sylvie Raybaud

+33 6 95 91 96 71

sylvie.raybaud@atos.net

[Cliquez-ici pour le PDF](#)

This announcement is distributed by NASDAQ OMX Corporate Solutions on behalf of NASDAQ OMX Corporate Solutions clients.

The issuer of this announcement warrants that they are solely responsible for the content, accuracy and originality of the information contained therein.

Source: ATOS via GlobeNewswire

HUG#2043620