

# Polyarc appuie sur le bouton « Play » de la conception des jeux de réalité augmentée via une opération de capital-risque de série B de 9 millions de dollars menée par Hiro Capital

Polyarc a annoncé aujourd'hui la clôture de sa campagne de financement de série B d'un montant de 9 millions de dollars, menée par Hiro Capital et complétée par Vulcan Capital, un investisseur existant, et Galaxy Interactive par l'intermédiaire de son fonds de capital-risque Galaxy EOS, fruit d'un partenariat avec Block.one, l'éditeur du logiciel de blockchain EOSIO. Sachant mettre à profit la motivation d'une équipe soucieuse de fournir des jeux immersifs basés sur la technologie moderne de RV et tirant profit de l'expérience de création de Moss, l'un des jeux de réalité virtuelle (RV) les plus cotés de tous les temps, Polyarc souhaite désormais ajouter la réalité augmentée (RA) aux principales compétences du studio. Ian Livingstone, l'un des partenaires fondateurs d'Hiro Capital deviendra par ailleurs membre du conseil d'administration de Polyarc.

Ce communiqué de presse contient des éléments multimédias. Voir le communiqué complet ici : <https://www.businesswire.com/news/home/20200729005635/fr/>

Ian Livingstone Founding Partner Hiro Capital (Photo: Business Wire)



« Ce que nous voudrions que les gens aient retenu de Polyarc dans 40 ans, ce sont ses personnages. La meilleure façon de rendre nos personnages immortels est d'édifier une entreprise axée sur l'introduction directe de ces personnages à nos joueurs en personne. La RV, la RA et tout ce qui se situe entre les deux nous offrent la possibilité de connecter nos joueurs à nos personnages au travers d'interactions physiques et de rendus émotionnels jamais égalés par aucun autre support », a déclaré Tam

Armstrong, PDG et cofondateur de Polyarc. « Cette campagne de financement a été essentielle à notre démarche de recentrage de nos efforts de conception sur les jeux de RV et de RA. »

Polyarc a été créée en 2016 par Chris Alderson, Tam Armstrong, et Danny Bulla dans le but de saisir l'opportunité unique de contribuer à la conception fondamentale de l'espace et du langage d'un nouveau type de jeux totalement inédit. Il s'agit de la seconde levée de fonds de Polyarc, puisque la société avait déjà collecté 3,5 millions de dollars en 2016 pour financer la conception de *Moss*, l'un des jeux de RV les plus cotés de tous les temps, lauréat de plus de 80 récompenses et nominations décernées à l'international par d'éminents organismes tels que la BAFTA, les Game Awards, E3 Game Critics, D.I.C.E., GDC, Golden Joystick et les Annie Awards.

Ian Livingstone, partenaire fondateur d'Hiro Capital, a affirmé : « Polyarc est un leader incontesté dans le domaine de la conception de divertissements interactifs innovants basés sur la RV. *Moss* est un jeu extraordinaire conçu par eux et qui exemplifie parfaitement la beauté et les possibilités pouvant découler d'une plateforme de RV. Chez Hiro Capital, nous sommes ravis d'investir dans Polyarc et de contribuer à l'accélération des futures conceptions d'expériences de réalité mixte du studio. »

En 2019, Hiro Capital a mis sur pied un fonds de 100 millions d'euros visant à soutenir les studios de création et les entrepreneurs spécialisés dans les technologies de pointe dans le domaine des jeux et des sports électroniques et numériques, ainsi que dans des applications spécifiques au secteur des technologies basées sur le cloud, la téléphonie mobile, le streaming, le Big Data, l'IA, les dispositifs portables, la RA et la RV. L'investissement d'Hiro Capital dans Polyarc vient compléter un portefeuille d'investissements de plus en plus fourni et comprenant désormais Flavourworks, LIV, Edgegap, FitXR et NURVV.

« Nous sommes ravis de nous associer à Polyarc pour faire passer la réalité mixte au niveau supérieur. Il s'agit d'une équipe de passionnés hyper compétents sachant allier intelligence créative et vision commerciale. Hiro investit dans des technologies interplateformes de dernière génération reposant sur une PI orientée par de fortes personnalités : nous pensons que Polyarc deviendra le leader du marché du divertissement immersif de dernière génération », a indiqué Luke Alvarez, directeur associé d'Hiro.

Pour tout renseignement relatif à Polyarc et aux perspectives professionnelles offertes par la société, rendez-vous sur [www.polyarcgames.com](http://www.polyarcgames.com) et suivez Polyarc sur ses canaux officiels [Facebook](#), [Twitter](#), et [Instagram](#).

© 2020 Polyarc, Inc. Tous droits réservés. *Moss* est une marque de commerce de Polyarc, Inc.

**À propos de Polyarc**

Polyarc, basée à Seattle, a été fondée en 2015 pour explorer les importantes possibilités créatives et dynamisantes de la réalité virtuelle et augmentée, et pour défendre une culture dont chaque innovation est avant tout caractérisée par une expression créatrice et une collaboration approfondies, ainsi que par une valeur importante pour les joueurs. En 2018, Polyarc a auto-édité *Moss*, classé parmi les jeux de RV les plus cotés de tous les temps et lauréat de plus de 80 récompenses et nominations décernées par le secteur à l'international. L'équipe de Polyarc est composée de concepteurs de grand talent jouissant d'une vaste expérience des célèbres franchises triple A telles que *Destiny*, *Halo*, *Red Dead Redemption* et *Guild Wars*. <https://www.polyarcgames.com/>

### **À propos de Hiro Capital**

Hiro Capital est un fonds de capital-risque technologique luxembourgeois/londonien qui investit dans des innovateurs américains, européens et britanniques dans le domaine des jeux et des sports électroniques et numériques. Hiro Capital investit généralement aux stades postérieurs à l'amorçage, dans le cadre de financements de séries A et B. Nous investissons à la fois dans des créateurs de premier plan de contenu de jeux, de sports électroniques et numériques, ainsi que dans des applications spécifiques au secteur de la deep tech basée sur le cloud, la téléphonie mobile, le streaming, le Big Data, l'IA, les dispositifs portables, la RA et la RV.

Nous soutenons des équipes d'entrepreneurs expérimentés qui conçoivent des technologies et des contenus innovants, qui se positionnent de manière extrêmement différenciée et qui ont le potentiel de connaître une croissance importante.

Nous investissons dans les jeux, les sports et les sports électroniques tout en étant également des entrepreneurs dans ces domaines. Notre conviction fondamentale est que les jeux et les sports électroniques et numériques constitueront un pilier central du divertissement et de la vie économique et sociale du milieu du 21<sup>e</sup> siècle. Nous investissons dans les héros de l'innovation qui construisent cet avenir. <https://hiro.capital/>

Le texte du communiqué issu d'une traduction ne doit d'aucune manière être considéré comme officiel. La seule version du communiqué qui fasse foi est celle du communiqué dans sa langue d'origine. La traduction devra toujours être confrontée au texte source, qui fera jurisprudence.



Consultez la version source sur [businesswire.com](https://www.businesswire.com) : <https://www.businesswire.com/news/home/20200729005635/fr/>