

# Programmation : Apple offre de tester gratuitement Xcode 7

**Apple** jette le chaud et le froid auprès des développeurs dans le cadre de la WWDC 2015 de San Francisco. La firme a mis à jour les *frameworks* de ses OS et proposera prochainement Swift 2 en Open Source (voir à ce propos notre article « [Apple présente OS X 10.11 El Capitan, iOS 9 et watchOS 2](#) »).

Bonne nouvelle, il sera possible de développer des logiciels sans déboursier un seul centime. Pour télécharger Xcode, **il suffira maintenant d'utiliser son Apple ID**. Aucune inscription au programme développeur de la firme n'est requise. Toutefois, lors de la diffusion des applications desktops ou mobiles, il sera nécessaire de payer un abonnement au programme développeur, toujours facturé **99 dollars par an**.

Xcode pourra être téléchargé [depuis cette page web](#) du site d'Apple. Il est accessible en version **7 bêta**, laquelle intègre les derniers SDKs de la firme, ainsi que le langage de programmation Swift 2.

## **Payer pour diffuser des extensions Safari**

Voilà pour les bonnes nouvelles. Du côté des mauvaises, les développeurs qui créent des **extensions dédiées au butineur Safari** de la firme de Cupertino devront maintenant adhérer au Developer Program pour pouvoir diffuser leurs œuvres sur la galerie officielle de Safari. Exit donc le Safari Developer Program, jusqu'alors accessible sans frais.

### **À lire aussi :**

[Apple rénove son MacBook Pro 15 pouces et livre un iMac 5K plus abordable](#)

[Apple Music se lance à la poursuite de Spotify, Deezer et consorts](#)

[Paiement mobile : Google met la pression sur Apple Pay](#)