

# Qt 4.5 fait son apparition

**Qt Software**, filiale de Nokia, vient de dévoiler la version 4.5 de son *framework* de développement multiplateforme Qt. Il est utilisé par de nombreuses applications comme Skype, Google Earth ou encore l'environnement de bureau KDE.

[Qt 4.5](#) est disponible sous licence **commerciale, GPL et LGPL**... une première pour ce *toolkit*. Cette mouture apporte un ensemble de nouveautés, mais c'est dans le domaine de la vitesse de rendu qu'elle se démarque de la 4.4. La plupart des opérations graphiques s'effectuent ainsi **cinq fois plus rapidement** avec Qt 4.5. Voilà qui permettra à ce *framework* de creuser encore l'écart avec GTK+, un autre ensemble de bibliothèques multiplateformes majeur.

**Une version plus à jour du WebKit** est également intégrée à cette version. Elle décroche un score presque parfait au test Acid3 et reconnaît les greffons Netscape. De plus, elle adopte le moteur JavaScript SquirrelFish et supporte de nouvelles fonctionnalités : animations et transformations CSS et balises audio/vidéo issues du HTML 5.

La compagnie profite de cette sortie pour présenter la version définitive de [Qt Creator](#), un outil intégré de création de code C/C++ pour Qt, disponible sous Windows, Linux et Mac OS X. Il adopte la licence *open source* LGPL. Le *framework* Qt est pour sa part disponible sous Windows, Mac OS X, Linux (X11 ou *framebuffer*), Windows CE et – en version de test – sous Symbian OS.