

Raspberry Pi : Raspbian a droit à son pilote

OpenGL Open Source

Une nouvelle version de **Raspbian**, l'OS officiel des **Raspberry Pi**, vient de faire son entrée. Elle apporte plusieurs avancées significatives.

À commencer avec l'arrivée **d'un pilote Open Source** apportant l'accélération matérielle pour **l'OpenGL**. Une solution encore expérimentale, mais qui permet de booster grandement la vitesse de rendu des applications 3D, comme les jeux.

Notez que ce pilote ne fonctionne **que sur le Raspberry Pi 2**. Il permet de doubler la vitesse de rendu par rapport au moteur logiciel, tout en faisant montre de plus de fluidité. La consommation électrique du SoC du Pi s'accroît toutefois au passage, du fait d'une plus grande sollicitation du GPU.

Autre progrès notable, la librairie **WiringPi 2.31** permet d'accéder aux ports d'entrée sortie de la carte sans nécessiter d'accéder aux droits administrateur.

De Java à Mathematica

Côté programmation, la pile Java a été mise à jour vers **Java SE 8 update 65**. La présence de Java SE est un des avantages clés de cette plate-forme. Tout comme celle de **Mathematica**, gratuit (pour une utilisation dans un cadre non commercial) sur le Pi et qui passe ici en version **10.3**. Au menu, un support plus complet du **Wolfram Language**.

Autres nouveautés, l'adoption du toolkit IoT visuel **Node-RED 12.5**, qui corrige plusieurs bugs, la mouture **20160115** du langage de programmation **Scratch**, dédié aux débutants, et la version **2.5** de **Sonic Pi**, qui allie programmation à musique.

À lire aussi, notre dossier programmation Raspberry Pi :

[Raspberry Pi et développement : Apprendre à programmer \(épisode 1\)](#)

[Raspberry Pi et développement : Java SE, first class citizen \(épisode 2\)](#)

[Raspberry Pi et développement : C/C++ à toutes les sauces \(épisode 3\)](#)

[Raspberry Pi et développement : du calcul au Big Data \(épisode 4\)](#)

[Raspberry Pi et développement : .NET, avec ou sans Windows \(épisode 5\)](#)

[Raspberry Pi et développement : un RAD nommé Xojo \(épisode 6\)](#)