

Réalité virtuelle et 10 nm débarquent chez

ARM

ARM veut surfer sur la vague des nouveaux usages que sont la **réalité virtuelle** (VR, virtual reality) et la **réalité augmentée** (AR, augmented reality) avec de nouvelles solutions de haut de gamme. Des offres qui misent sur une gravure en **10 nm FinFET** et devraient trouver de premiers débouchés dans le monde des smartphones **courant 2017**.

La firme britannique présente tout d'abord le **cœur de processeur Cortex-A73**. Une solution 64 bits en ARMv8-A, qui pourra fonctionner jusqu'à **2,8 GHz**, avec des configurations à 4 cœurs boostées par un maximum de 8 Mo de mémoire cache.

La puissance de cette solution se veut **30 %** supérieure à celle de puces Cortex-A72, avec une efficacité énergétique **30 %** meilleure. Une double évolution logique apportée par le 10 nm FinFET. Des acteurs comme **HiSilicon, Marvell et Mediatek** ont d'ores et déjà pris une licence pour le Cortex-A73.

Un GPU surpuissant

L'autre volet de cette annonce est le **GPU Mali-G71**. Il se veut **50 %** plus performant que le haut de gamme actuel d'ARM, tout en proposant une efficacité énergétique **20 %** meilleure.

Une puissance qui devrait propulser cette offre dans le monde des applications **AR et VR**. Chose d'autant plus vraie que le support **Vulkan**, API 3D de nouvelle génération, est présent. **HiSilicon, MediaTek et Samsung Electronics** sont sur les rangs pour proposer le Mali-G71 au sein de leurs SoC premiums.

À lire aussi :

[ARM et TSMC testent avec succès des puces 64 bits gravées en 10 nm](#)

[4,1 milliards de composants ARM vendus au premier trimestre](#)

[Huawei prépare son offensive dans les serveurs ARM](#)