

Rumeurs sur la sortie avancée de la Xbox 360 (Microsoft)

Annoncée initialement pour la fin de l'année sur le marché américain, les rumeurs enflent autour de la Xbox 360, la prochaine génération de console de jeux de Microsoft.

La dernière rumeur proviendrait d'employés des magasins Wal-Mart, première chaîne de distribution aux Etats-Unis. Ils évoquent une disponibilité en magasin avancée **au 4 novembre 2005**, au prix de **299,99 dollars**, et un prix des premiers jeux à 59,99 dollars. Pas de grande nouveauté donc côté tarification, les rumeurs semblent s'être donné le mot. En revanche, la date de sortie pourrait donc être anticipée, aux Etats-Unis, du moins. Car pour l'Europe et le Japon, on reste sur l'annonce de Microsoft faite au salon E3, donc une disponibilité 'pour Noël sans autre précision. Que sait-on précisément à ce jour de la Xbox 360 ? La Xbox 360 sera dotée de trois microprocesseurs PowerPC à 3,2 GHz, avec les composants graphiques ATI 500 MHz, et 512 Mo de mémoire vive, un disque dur amovible de 20 giga-octets et une manette sans fil. Sur sa façade, qui pourra être adaptée à certains clients (ou « customization »), un lecteur de disques au format DVD, deux connecteurs pour cartes mémoire, un récepteur infrarouge pour la télécommande optionnelle, un bouton de marche/arrêt, et deux ports USB cachés derrière une trappe. La console pourra être utilisée pour écouter la musique, regarder les DVD, et même exécuter du 'streaming' média (vidéo) à partir d'un périphérique portable ou d'un ordinateur sous Windows XP. **Et les jeux ? Un catalogue de 50 à 100**

Côté jeux, la rumeur au Japon évoque entre 50 et 100 jeux disponibles à la sortie. Plus sûrement sont déjà annoncés : - Call of Duty 2, Tony Hawk American Waste, Quake 4 et Gun d'Activision - Test Drive Unlimited d'Atari Japan - Take the A Train X d'Artdink - KOF Max et Impact 2 de SNK - FIFA, Need For Speed Most Wanted et NBA Live de EA - Resi 5 et Dead Rising de Capcom - Shin Sangoku Musou Special de Koei - Winning 11, Rumble Rose XX et Pro Yakyuu Spirits de Konami - Operation Darkness et ZooKeeper de Success - Final Fantasy XI de Square Enix - Chrome Hounds de Sega - World Air Force de Taito - Saints Row et The Outfit de THQ - X, Oneechanbara X de D3 - DOA4, DOA XVB 2, Project Progressive et DOA Code Cronus de Tecmo - Zoids de Tomy - Ridge Racer 6, Frame City, Untitled RPG et Love Football de Namco - Tengai Makyuu Ziria de Hudson - Z Gundam de Bandai - Super Robot Taisen de Banpresto - EM Enchant Arm de From software - Everyparty, Ninety Nine Nights, PGR3 de Microsoft Game Studios - Wrestle Kingdom de Yukes - Ghost Recon 3 d'Ubisoft Ainsi que d'autres jeux dont le titre n'est pas encore annoncé par les éditeurs -Idea Factory, Eidos, Arc System Works, Kids Station, Cavia, Glef, Genki, Jaleco, Spike, Treasure, Hamster, Vivendi, Frontier Groove, et Marvelous.