

SeaMonkey 2.1 sur les traces de Firefox 4

[Parue en octobre 2010](#), la première version bêta de la suite Internet **Mozilla SeaMonkey 2.1** empruntait un certain nombre de technologies à Firefox 4 : le moteur JavaScript de nouvelle génération JaegerMonkey, le support de l'accélération graphique 2D, le fonctionnement des greffons dans un processus séparé, *etc.*

SeaMonkey 2.1 bêta 2 poursuit sur cette même voie:

-en intégrant [la fonction d'antitracking](#) issue de Firefox 4,

-en proposant **un temps de chargement** bien plus court que précédemment

-et en supportant **le WebGL** et Direct3D.

[Tout comme Firefox](#), SeaMonkey 2.1 intégrera en standard la technologie de synchronisation **Weave**. De plus, les besoins en mémoire vive sont en baisse, le niveau de zoom est (enfin) pris en compte site par site et les thèmes **Personas** s'appliquent dorénavant aux modules de messagerie, de gestion des contacts et de création de pages web. A noter que pour des raisons de sécurité, le support des **WebSockets** a été désactivé dans cette version.

Seamonkey 2.1 bêta 2 est accessible en français pour Windows, Mac OS X et Linux, [depuis cette page web](#). Cette mouture préliminaire ne devra bien évidemment être installée qu'à des fins de test.

Sous Mac OS X, le support de la version **10.6** de l'OS fait son entrée, mais celui des machines **PowerPC** est – malheureusement – abandonné.