

SeaMonkey 2.1 veut faire jeu égal avec Firefox 4

La version **2.1 bêta 1** de la suite Internet **Mozilla SeaMonkey** vient de faire son entrée. Cette mouture est très proche du futur [Firefox 4](#); bref, moderne et rapide.

Nous retrouvons ainsi le support de **l'accélération graphique sous Windows**, *via* la technologie Direct2D. Le moteur JavaScript sera plus rapide, grâce à l'intégration du très efficace **JaegerMonkey**. Enfin, les *plug-ins* fonctionneront dorénavant dans **leur propre processus**, et ne pourront ainsi plus bloquer l'affichage de la page. Voilà qui clôt les avancées liées aux performances.

SeaMonkey 2.1 bêta 1 propose également de nouvelles fonctionnalités, comme la compatibilité avec le format **OpenSearch**, qui permet d'ajouter aisément des moteurs de recherche. Ce dernier est utilisé au sein des versions récentes d'Internet Explorer, de Firefox et de Chrome. **Un gestionnaire unifié** est chargé d'administrer les informations stockées : *cookies*, permissions, mots de passe et données des formulaires. Une bonne idée. D'autres nouveautés touchent **la barre d'adresses et les marque-pages**.

Cette version bêta de SeaMonkey 2.1 est accessible [depuis cette page web](#) pour Windows, Mac OS X et Linux. Notez que, [comme nous l'avions annoncé hier](#), une nouvelle version stable de SeaMonkey 2.0, **la 2.0.9**, a été mise en ligne. Elle corrige neuf vulnérabilités, dont cinq sont classées critiques.