

Sony accuse les Anonymous du piratage de ses services

A la demande du Congrès américain, Sony a levé un peu plus le voile sur l'affaire du [vol des données personnelles de plus de 100 millions d'utilisateurs](#) après les récents piratages des services PlayStation Network et Sony Online Entertainment. [Dans une lettre](#), le président de Sony en charge des Etats-Unis, Kazuo Hirai, déplore que « *Sony a été victime d'une cyber-attaque très bien planifiée, très professionnelle et hautement sophistiquée.* »

Concernant les responsables, **le courrier évoque le groupe de pirates militants « Anonymous »**: « *Nous avons découvert que les intrus ont inséré un fichier sur nos serveurs appelé « Anonymous », lequel contient les mots « We are Legion [la devise du groupe, NDLR]»* ». Des hackers devenus connus pour avoir été à l'origine d'attaques contre les sites de Visa, MasterCard et de la société PayPal en réponse à leur décision de bloquer les versements au site WikiLeaks.

« *Quelques semaines plus tôt, plusieurs sociétés Sony avaient été visées par une vaste attaque coordonnée de déni de service lancée par le groupe Anonymous [...] pour protester contre des poursuites lancées par Sony contre un pirate [George Hotz alias GeoHot, à l'origine du jailbreak de la PS3, NDLR] »*, a souligné, Kazuo Hirai, selon [l'Espresso.fr](#). Pourtant dès le 22 avril, **le groupe avait diffusé un communiqué pour démentir son implication** dans le piratage des services de la firme japonaise, ne voulant pas pénaliser les utilisateurs.

Sony a donc choisi la solution de la facilité pour camoufler **sa gestion déplorable de l'affaire**. Le constructeur nippon explique avoir attendu deux jours après avoir découvert un vol de données le 19 avril dernier avant de se mettre en contact avec les autorités, et **cinq jours avant de rencontrer le FBI**. C'est le 26 avril que Sony a avisé les membres du PlayStation Network « *qu'une personne non autorisée a eu accès aux informations que vous nous avez transmises: nom, adresse, pays, courriel, date de naissance, nom d'utilisateur et mot de passe* ».

À la question du Congrès américain qui lui demandait pourquoi avoir attendu si longtemps, Sony répond qu'**elle ne voulait pas donner d'informations « partielles ou incomplètes » à ses clients avant de connaître l'ampleur de l'attaque**. « *Le PlayStation Network est un réseau complexe d'environ 130 serveurs, 50 logiciels et 77 millions de comptes* », écrit Sony. Mais les Américains prennent cette affaire très au sérieux et ne se contentent pas des réponses allusives de l'entreprise nipponne. **Le département de la justice et le FBI ont d'ores et déjà ouvert une enquête. Le procureur de l'Etat de New York assigne Sony en justice** et lui demande de lui livrer toutes conversations et documents liés à ses systèmes de sécurité.

Pour beaucoup d'analystes, Sony a fait preuve d'amateurisme dans cette affaire, et **ne fait rien pour rassurer ses clients**. « *Au lieu de s'excuser patement, Sony doit mettre les choses au clair et dire à sa clientèle : rien ne va vous arriver et si c'était le cas, on vous indemniserait* », explique Michael Pachter, analyste chez Wedbush Securities. Les législateurs américains ont tapé sur les doigts de Sony cette semaine, l'un d'entre eux rappelant avec consternation que l'entreprise **avait annoncé la nouvelle à ses clients sur son blog, au lieu d'envoyer un mail directement à ses usagers**, Sony estime qu'une

note de blog suffit. C'est inacceptable», a indiqué Mary Bono Mack.