

# Sony Playstation Network piraté: 75 millions de clients en alerte

Sony a reconnu, [par voie de blog](#) le 26 avril, que le piratage de ses services en ligne Playstation Network et Qriocity avaient pu exposer au grand jour les données personnelles de ses clients. Potentiellement, ce sont donc les **numéros de cartes bancaires de ses 75 millions d'utilisateurs** des services de diffusion par téléchargements ou en *streaming* de films, émissions et séries télévisées, de jeux en ligne et de démonstrations. Mais aussi leurs coordonnées géographiques et leurs identifiants de comptes.

L'attaque a eu lieu **entre le 17 et le 19 avril** et aurait duré toute la semaine avant que les équipes du constructeur japonais ne réagissent. Notamment en faisant appel à « *une société de sécurité indépendante et reconnue pour mener une enquête complète sur ce qui s'est passé* ». En attendant cette mise en lumière, l'industriel a coupé l'accès à ses services et va prendre « *des mesures pour renforcer la sécurité et notre infrastructure de réseau par la reconstruction de notre système de vous fournir une meilleure protection de vos renseignements personnels* ». C'est bien le moins.

En attendant, Sony déclare **prévenir de la situation les clients concernés par e-mail** tout en les alertant sur les tentatives de phishing par messagerie ainsi qu'au téléphone dont ils pourraient être victimes. « *Sony ne vous contactera en aucune façon, y compris par e-mail, pour vous demander votre numéro de carte de crédit, numéro de sécurité sociale ou d'autres informations personnelles identifiables* », prévient le groupe qui invite par ailleurs les utilisateurs à surveiller les mouvements de leurs comptes bancaires. En conséquence, les utilisateurs auront tout intérêt à **changer leurs identifiants de connexion** lorsque les services Playstation Network et Qriocity seront remis en service, d'ici une semaine selon le porte-parole de Sony, **Patrick Seybold**.

L'identité des intrus n'a pas été révélée. Les regards se tournaient vers le groupe d'activistes planétaires Anonymous qui avait annoncé, début avril, des représailles à l'encontre de Sony pour avoir poursuivi deux hackers qui avaient modifié le système de la PS3. Mais le groupe d'informaticiens anonymes [a démenti](#) être à l'origine de cette attaque dès le 22 avril.