

Titanium 1.0 : enfin une plate-forme de développement unifiée ?

[Appcelerator](#) vient de dévoiler la première version de son outil de développement **Titanium**. Ce produit est une offre multiplateforme qui permettra de créer aussi bien des applications *desktop* (pour Windows, Mac OS X et Linux) que mobiles (iPhone et Android).

À l'instar d'Adobe AIR, de simples connaissances du monde du développement web seront suffisantes pour créer des applications Titanium. De puissants composants sont présents, comme un conteneur web **compatible avec l'HTML5 et les CSS3**. Le code est écrit directement en JavaScript (la version *desktop* supporte également d'autres technologies web, comme PHP, MySQL, Python et Ruby).

Toutefois, **ce code est ici compilé**. La version *desktop* de Titanium produit ainsi des binaires optimisés. Sur les plates-formes mobiles, la stratégie est quelque peu différente : le code est soit transformé en Objective-C, directement compilable par les outils Apple, soit en Java, utilisable par Android.

Titanium 1.0 est un projet *open source* disponible en deux versions. La première est **entièrement gratuite**. La seconde, facturée 199 dollars par développeur et par mois (ouch !), permet de disposer d'un support complet, ainsi que d'un accès **aux futures versions iPad et BlackBerry**. Notez qu'un [portail dédié aux développeurs Titanium](#) vient de faire son apparition sur la Toile.