

Ubisoft renoncerait à Eidos

La note serait trop salée. Le projet de rachat du britannique Eidos, éditeur des célèbres

Tomb Rider, par le français Ubisoft butterait sur une question de prix. La somme de 320 millions d'euros dévoilée par la presse serait jugée trop importante. *La Tribune* annonce en effet que, selon ses informations, la capitalisation boursière trop élevée du britannique aurait conduit le groupe français à renoncer à cette opération. Néanmoins, l'abandon de ce projet semble seulement provisoire. Ubisoft a les reins très solides et a souligné son objectif d'entrer dans le top 5 américain et de devenir le leader européen de l'édition de jeux vidéo dans les trois prochaines années. Un objectif qui passera forcément par des rachats. Le groupe français continue ainsi d'apparaître comme un prédateur potentiel dans le cadre du mouvement de consolidation qui s'annonce dans le secteur des jeux vidéo. Si ce n'est pas Eidos, également convoité par Activision et Electronic Arts, Ubisoft pourrait jeter son dévolu sur une autre cible.