

Un Linux sur la PS3

Sony avait indiqué que sa console PS3 serait suffisamment proche d'un PC pour imaginer d'exécuter un système d'exploitation basé sur Linux sur sa plate-forme performante.

« *Nous croyons que la PS3 sera l'emplacement à partir duquel nos utilisateurs vont jouer à des jeux, regarder des films, naviguer sur le Web, et utiliser d'autres fonctions informatiques. La PlayStation 3 est un ordinateur. Nous n'avons pas besoin d'un PC* », affirmait le constructeur en mai dernier.

Sony ne pensait pas si bien dire ! Un éditeur américain du Colorado, **Terra Soft**, vient d'annoncer un système tiers pour la PS3, **Yellow Dog Linux v5.0**, une distribution Linux construite sur un système d'exploitation *Fedora Core 5.0*.

Cet OS pour PS3 embarque un **noyau (kernel) 2.6.16**, les environnements graphiques **gcc 4.1.1** et **glibc 2.4**, **Cell SDK 1.1** pour le développement sur le processeur Cell, la suite bureautique **OpenOffice.org 2.0.2**, le navigateur **FireFox 1.5.0** et la messagerie **Thunderbird 1.5.0**, Nautilus 2.14, une suite d'accessoires personnels, d'outils de développement, Internet, son et vidéo, des applications réseaux, etc.

Terra Soft a indiqué que sa distribution est caractérisée par sa simplicité d'installation. Un module avancé donnera l'accès à plus de 1.500 packages applicatifs. L'OS et les applications reprennent le code et les entrées de *Sony, Fedora*, et du *Barcelona Supercomputing Center*.

Une seule contrainte pour exécuter la distribution Linux en abandonner son PC au profit d'une PS3 : disposer du **modèle haut de gamme**, c'est-à-dire avec un disque dur de 60 Go, un lecteur média et un adaptateur sans fil.