

VIA Trinity : une plate-forme conçue pour la haute-définition

VIA Technologies associe trois produits indépendants dans [sa nouvelle plate-forme Trinity](#). Le but est de permettre un rendu parfait des vidéos en haute définition et d'apporter un support DirectX 10.1, nécessaire au bon fonctionnement de **Windows Vista ou du futur Windows 7**.

Cette plate-forme associe un processeur basse consommation (un C7 ou un Nano), le jeu de circuits VX800 de la firme et un composant graphique S3 Graphics Chrome (pourvu d'une sortie HDMI).

« Avec Mini-ITX 2.0, nous avons décidé que les petits formats ne feraient aucun compromis sur les technologies indispensables ou les performances. La plate-forme VIA Trinity est une extension naturelle de cette philosophie pour les machines ultras compactes », déclare **Richard Brown**, vice-président du marketing chez VIA Technologies. « Cette plate-forme s'appuie sur la longue expertise de VIA dans la réduction de l'encombrement pour offrir un véritable environnement haute définition aux petits systèmes, convenant parfaitement à toute une variété de styles de vie et d'applications. »

L'initiative est intéressante, mais ressemble toutefois un peu trop à un collage effectué à la hâte **afin de contrer l'offre Ion de NVIDIA**. Un jeu de circuits spécifique, ne comprenant pas de solution graphique intégrée, aurait été plus que bienvenu puisque la plate-forme Trinity comprend déjà un composant graphique siglé S3. Ceci aurait permis de réduire la consommation de l'ensemble.

Espérons que la compagnie propose rapidement **une nouvelle solution CoreFusion** architecturée autour du VIA Nano et d'un circuit S3 Graphics. Un composant tout-en-un (processeur, jeu de circuits et carte graphique) serait un élément qui permettrait à la compagnie de se différencier – enfin ? – de la concurrence.

