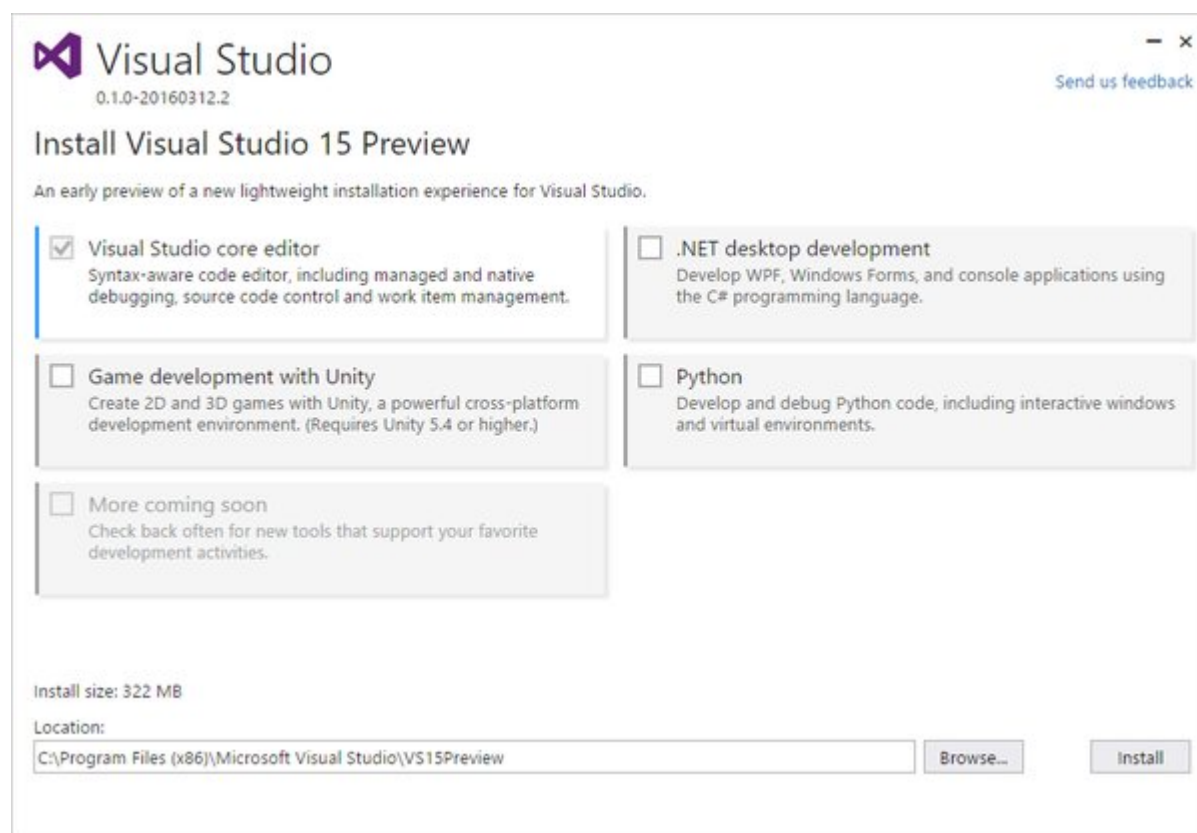


# Visual Studio 2016 se dévoile sur le web

Des détails sur la prochaine version de l'environnement de développement de **Microsoft** viennent de fuiter sur la Toile. **Visual Studio 15**, qui pourrait prendre le nom de **Visual Studio 2016**, est en cours de mise au point, et pourrait être livré dans une première version de test très prochainement. Par exemple dans le cadre de la conférence **Build 2016**, qui se déroulera du 30 mars au 1<sup>er</sup> avril à San Francisco, aux États-Unis.

Le prochain installateur de Visual Studio permettra de mettre en place un environnement de développement **plus léger** que précédemment, centré autour de l'éditeur de code de la suite, agrémenté en option d'outils de développement **.NET, Unity ou Python**.



L'IDE sera également capable de naviguer dans du code ne faisant pas partie de projets, [précise ZDNet](#). Une fonctionnalité très attendue, qui permettra d'éditer un fichier source, sans devoir au préalable l'insérer dans un projet. Autre avancée, le support de **SQL Server 2016**.

## Et Linux ?

La grande question est maintenant de savoir jusqu'où ira Microsoft dans le support des OS non Windows. Si Visual Studio permet de créer des applications multiplateformes, il reste limité à Windows. Mais pour combien de temps encore ?

Les composants qui l'entourent sont en effet présents en masse sous Linux. **SQL Server 2016**, **CoreCLR**, **ChakraCore** sont autant d'éléments dont une version Linux est – ou sera – disponible.

Ajoutez à ceci **Visual Studio Code**, d'ores et déjà compatible avec Linux, et vous obtenez de quoi assembler un environnement de développement plus que convainquant.

**À lire aussi :**

[Visual Studio Dev Essentials : un kit gratuit pour les développeurs](#)

[Analytique : Microsoft intègre R à Visual Studio](#)

[Microsoft livre Visual Studio 2015 et .NET 4.6](#)