

La dernière build Windows 10 allège ses mises à jour et passe à la 3D

Microsoft vient de livrer l'**Insider Preview Build 14959 de Windows 10**. Une mouture qui préfigure un peu plus ce que sera Windows 10 Creators Update, la prochaine mise à jour majeure de l'OS de la firme de Redmond, attendue pour le printemps 2017 (voir à ce propos notre précédent article « [Windows 10 Creators Update mise sur la 3D](#) »).

Les membres du programme Windows Insider pourront, grâce à cette nouvelle version de test, accéder à **Paint 3D**. Le site web [Remix 3D](#) est par ailleurs proposé aux utilisateurs. Il offre d'accéder à un grand nombre de modèles 3D, directement exploitables dans Paint 3D.

Si Windows 10 est capable de s'adapter aux écrans **HiDPI**, il n'en allait pas toujours de même avec les machines virtuelles **Hyper-V**. Ce n'est plus le cas dorénavant, des niveaux de zooms de 100 %, 125 %, 150 % et 200 % étant proposés directement dans le menu de l'hyperviseur.

Unified Update Platform (UUP)

Microsoft profite de cette Build 14959 pour lancer l'**Unified Update Platform (UUP)**. Cette nouvelle technologie permettra de réduire la taille des téléchargements réalisés lors des mises à jour en ne récupérant que les fichiers modifiés depuis la dernière update.

Ceci ne se ressentira toutefois que lors du passage **d'une version majeure de Windows vers une autre**. Par exemple de Windows 10 à Windows 10 Anniversary Update ou de Windows 10 Anniversary Update vers Windows 10 Creators Update. La taille des téléchargements devrait être réduite **d'environ 35 %**, assure Microsoft.

À lire aussi :

[Microsoft rouspète face à la faille de Windows 10 dévoilée par Google](#)

[ArtPC Pulse : la station de travail sous Windows 10 de Samsung](#)

[Windows 10 Redstone 2 : une nouvelle version de test](#)