

# Le monde du libre renouvelle sa suite d'outils de compilation GCC

Pilier du monde GNU, les outils de la suite **GCC** (*GNU Compiler Collection*) sont aujourd'hui utilisés pour compiler la plupart des OS libres, ainsi qu'une multitude de logiciels.

Avec le **GCC 4.6.0**, un gros ménage a été effectué au sein des architectures processeur ou système jugées obsolètes. Un nouveau mode d'optimisation **-Ofast** fait son entrée. Il permettra de créer des exécutables très rapides, au détriment d'un respect strict des standards. Enfin, une librairie permettant le support des nombres flottants en **quadruple précision** est ajoutée à cet ensemble.

GCC 4.6.0 supporte les langages de programmation **Ada, C, C++, Fortran, Java, Objective-C** et – c'est une nouveauté – **Go**, l'offre de nouvelle génération de Google. Le support de ces langages a été modernisé, avec une gestion préliminaire des standards (ou futurs standards), Ada 2012, C1X (C), C++0x (C++), Fortran 2008 et Objective-C 2.0.

Côté processeurs, chez ARM nous notons un support des Cortex-M4, une meilleure gestion des Cortex-A9 (unité multimédia Neon et coprocesseur arithmétique) et le support expérimental des **Cortex-15**. Les processeurs LEON (SPARC), z196 (*mainframe* IBM) et **Loongson 3A** (MIPS) sont également supportés par cette version du GCC.

Dernier point, le GCC 4.6.0 sera en mesure de créer des applications natives pour le système d'exploitation **Android** en utilisant la librairie C **Bionic**. Une fonctionnalité qui facilitera le travail de ceux désirant adapter des logiciels existants à cet OS mobile.