

Nvidia étend sa technologie SLI aux portables

En étendant sa technologie 'dual graphics' SLI (

Scalable Link Interface) aux ordinateurs portables, le géant des composants et cartes graphiques Nvidia prédit au 'laptop' des performances graphiques qui pourraient rapidement dépasser celles des ordinateurs de bureau 'desktop'. Nous avons déjà évoqué l'annonce de nouveaux ordinateurs portables SLI développés par les assembleurs de PC AJP, Alienware, Evesham, Gericom, Rockdirect, Savrow, Velocity Micro et Voodoo. Chacun fabrique désormais des 'laptop' qui intègrent la technologie SLI de Nvidia qui associe deux composants graphiques pour amplifier les performances graphiques en très hautes résolutions. SLI sur 'notebook' est disponible sur deux cartes graphiques GeForce Go 7800 GTX qui embarquent la solution de cœur logique nForce4 SLI de Nvidia. « Les PC de bureau avec la technologie SLI ont des performances élevées, qui sont rendues nécessaires par la haute résolution des moniteurs », affirme Jeffrey Fisher, senior vice-président de la division processeurs graphiques de Nvidia. « Mais maintenant, les ordinateurs portables de jeu avec une résolution d'écran supérieure à 1920 x 1200 sont là, et ils demandent plus de puissance sur les processus graphiques afin de permettre aux joueurs de tourner en 3D. La technologie SLI fournit cette puissance, permettant l'arrivée d'ordinateurs portables pour les joueurs. »