

Programmation : Apple libère le code source de Swift

C'est en 2014 que **Swift**, langage de programmation de nouvelle génération d'Apple, voyait le jour (voir l'article « [Avec Swift, Apple veut révolutionner la programmation iOS et OS X](#) »). Lors de la WWDC 2015, la firme de Cupertino présentait **Swift 2.0** et annonçait que cette offre serait bientôt accessible sous licence Open Source.

C'est maintenant le cas. Cette offre est dorénavant disponible **sous licence Apache** sur plate-forme Apple (OS X, iOS, watchOS et tvOS), mais aussi – et c'est une nouveauté – **sur Linux**, via des packages dédiés à Ubuntu 14.04 et 15.10. Un site web a été mis en ligne pour l'occasion, swift.org.

*« En rendant Swift open source, l'ensemble de la communauté des développeurs va pouvoir contribuer au langage de programmation et à sa diffusion sur d'autres plateformes », a déclaré **Craig Federighi**, vice-président senior Software Engineering chez Apple. « La puissance et la facilité d'utilisation de Swift inspireront une nouvelle génération de programmeurs, et grâce à l'annonce d'aujourd'hui, elle pourra exprimer ses idées partout, des appareils mobiles jusqu'au Cloud. »*

Nouvelles plates-formes en vue pour 2016 ?

Swift a connu un succès massif sur plate-forme Apple, de par **sa simplicité d'utilisation** proche de celle des langages de script. Reste à savoir si ce succès trouvera un écho sous Linux.

Les plans concernant le développement de **Swift 3.0** ont été présentés. Attendue pour l'automne 2016, cette prochaine évolution majeure de Swift proposera plusieurs ruptures avec son prédécesseur, mais offrira dans le même temps **une stabilisation des interfaces binaires** permettant d'assurer une meilleure pérennité du code compilé au cours du temps. Swift devrait également être adapté à de nouvelles plates-formes.

À lire aussi :

[Programmation : Java 9 sera retardé à 2017](#)

[PHP 7 met un coup de turbo au Web](#)

[Free Pascal 3.0.0 va du DOS 16 bits à iOS 64 bits et Java](#)

Crédit photo : © Ollyy – Shutterstock