

Valve parie sur Linux pour la diffusion de jeux

Valve vient officiellement de **rejoindre la Fondation Linux**. L'éditeur est célèbre pour ses jeux, mais également pour sa **plate-forme de distribution de jeux**, laquelle est accessible sous Windows, OS X... et Linux.

« Rejoindre la Fondation Linux est l'un des nombreux moyens au travers desquels Valve investit dans la promotion du jeu sous Linux. Grâce à ces efforts, nous espérons apporter des outils qui permettront aux développeurs de construire de nouvelles expériences sur Linux, obliger les fabricants de matériel à soutenir en priorité Linux, et, finalement, offrir une plate-forme élégante et ouverte pour les utilisateurs Linux », a déclaré **Mike Sartin** de Valve.

Un virage subit et massif

Alors que la plate-forme Steam existe depuis 2003 sous Windows, **le virage vers Linux est bien plus récent**. La version stabilisée du client Linux n'a en effet été dévoilée que cette année.

Depuis, SteamOS – un système d'exploitation dédié aux joueurs – a été annoncé. Basé sur un noyau Linux, il proposera dès sa sortie (en 2014) **un catalogue de plus de 3000 titres**.

Si les offres Linux restent peu présentes dans le monde desktop, elles continuent donc à investir les autres marchés, où elles s'imposent assez largement : électronique embarquée, serveurs web (LAMP), mobilité (Android) et prochainement le monde du jeu, grâce à Valve.

Voir aussi

[Quiz Silicon.fr – 10 questions sur Linux](#)