

Vidéo : le WebM comble son retard sur l'H.264 sur l'encodage

Après avoir mis à jour le format d'image [WebP](#), les ingénieurs de Google s'attaquent aujourd'hui au **WebM**, et à son *codec* vidéo ouvert, le **VP8**. [En novembre](#), la **libvpx 0.9.5 « Aylesbury »** proposait un encodeur de bien meilleure qualité et un décodeur plus véloce. Les développeurs promettaient alors que la future version de cet outil mettrait l'accent sur la vitesse de l'encodeur VP8.

Pari aujourd'hui réussi avec la **libvpx 0.9.6 « Bali »**, qui propose **un encodeur x86 plus rapide** que celui de la version précédente. Il est **35,5 %** plus véloce avec une qualité de traitement maximale et **41,3 %** avec une qualité standard. Avec les processeurs **ARM**, le gain est aussi intéressant : **7 %** sur les machines Cortex-A9 simple cœur, **15 %** en mode bicœur et **26 %** en quadricœur. Sur les Tegra2 de NVIDIA, le gain se situe **entre 21 % et 36 %**.

Notez enfin que **la qualité d'encodage** (en mode élevé) est en progrès **de 6,1 % à 6,3 %**, suivant les options choisies. De quoi combler le fossé qui séparait encore cette solution de l'H.264 (MPEG-4 AVC). La libvpx 0.9.6 est accessible [depuis cette page web](#). Les *codecs* précompilés pour QuickTime et Windows n'ont toutefois pas encore été mis à jour.

La prochaine version de la libvpx, nom de code **« Cayuga »**, devrait proposer elle aussi des améliorations en terme **de vitesse et de qualité d'encodage**. Sa sortie est programmée pour le second trimestre 2011.