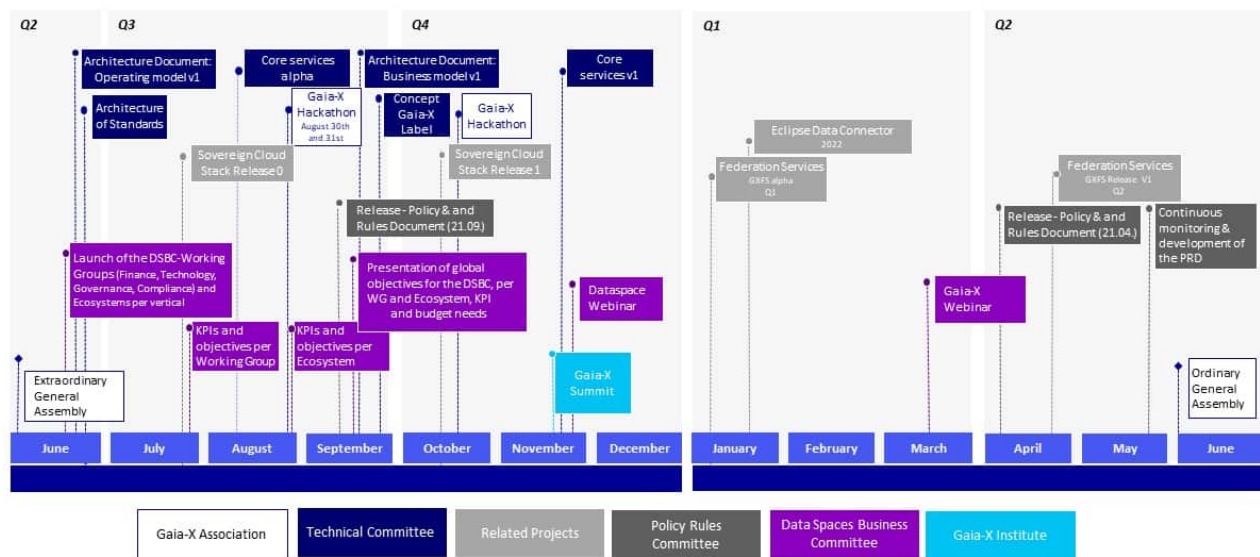


En quête d'un MVP, GAIA-X active l'option hackathon

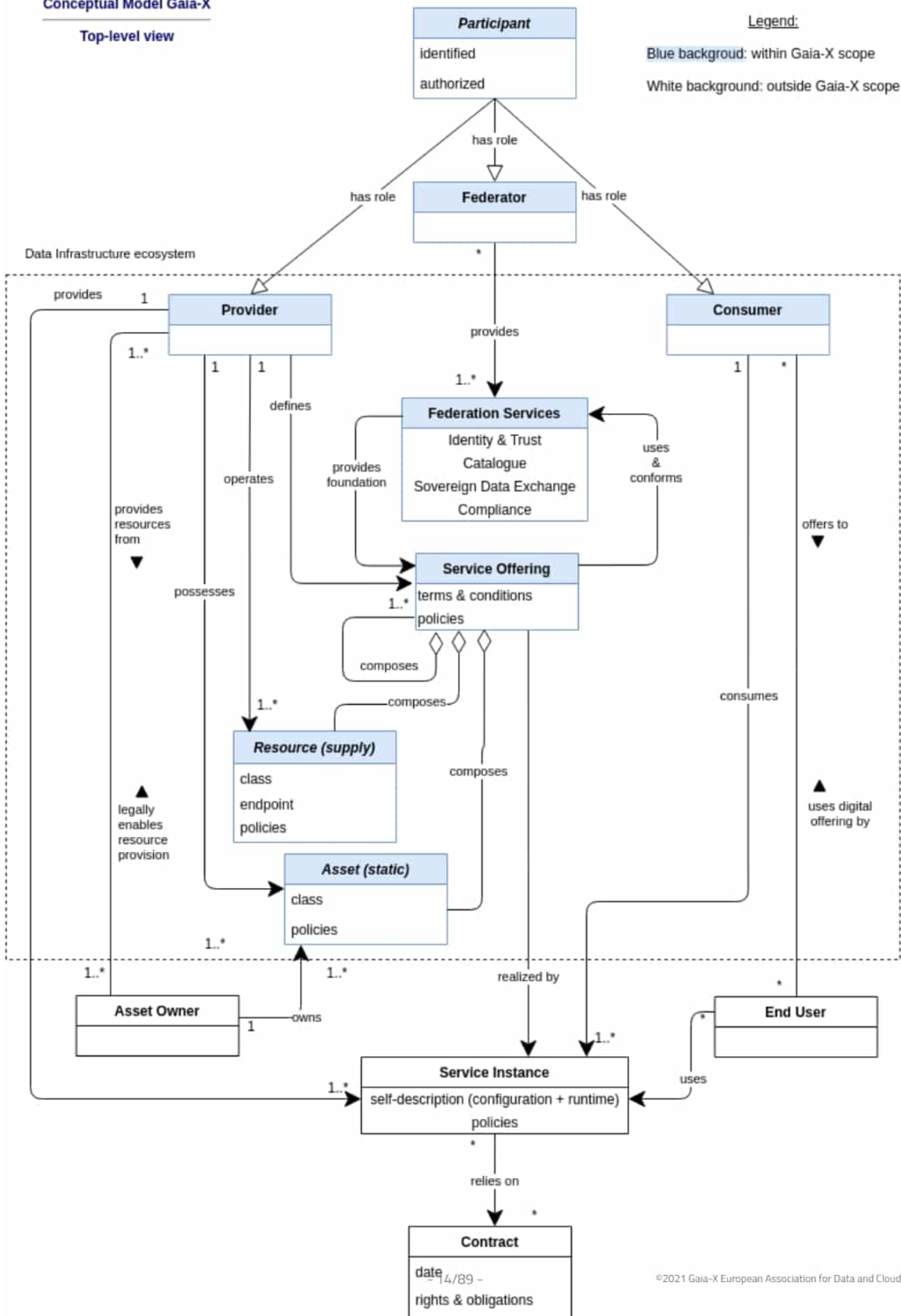
« S'authentifier une seule fois pour utiliser différents services ». Ainsi nous résume-t-on, au Cigref, l'un des concepts fondamentaux de GAIA-X : la **fédération**. Elle sera au cœur du premier hackathon que l'association éponyme a [prévu](#), pour les 30 et 31 août 2021. Il y en aura d'autres, « à intervalle régulier ». Le suivant devrait se tenir en octobre (cf. feuille de route ci-dessous).

Gaia-X Milestones: June 2021 – June 2022



Au-delà de la fédération de services (= leur connexion sur la base de règles et de standards), l'idée de ces hackathons est de tester les composants spécifiques de GAIA-X. Et de tendre vers un MVP. Parmi ces composants, le focus est mis sur les **descriptions des services**, leur **orchestration**, ainsi que la **gestion des identités et des accès**.

Chacun de ces trois composants fera l'objet d'une session distincte. Tout comme le concept de fédération. L'ensemble sera consolidé de manière à implémenter les deux scénarios démonstrateurs définis dans le dernier [document d'architecture](#) de GAIA-X (v3, juin 2021).



Se tiendront également des sessions qui ne touchent pas au cœur de GAIA-X, mais qui sont essentielles au projet. Par exemple, sur le développement d'un service de *machine learning* et de provisionnement de données.

La *roadmap* donne l'échéance d'avril 2022 pour une première version stable des [services de fédération](#), listés ci-dessous. Les premières spécifications sont en place, [finalisées en mai](#). Avec, en complément, une couche d'intégration.



Illustration principale © wacomka – Adobe Stock