

Nintendo bientôt devant les tribunaux, aux Etats-Unis?

Hillcrest Labs soutient que la **Wiimote**, la manette de jeu de la console Wii, reprend une idée développée par leurs chercheurs et touchant au déplacement du curseur à l'écran.

La société affirme que Nintendo a violé **quatre brevets déposés** aux Etats-Unis.

Hillcrest cherche à démontrer que le [succès de la console de salon](#) (plus de 20 millions d'appareils vendus à travers le monde) serait principalement dû à cette technologie.

La société, par la voix d'un porte-parole, persiste et signe :

*« Bien que Hillcrest Labs respecte énormément Nintendo et la Wii, nous pensons que Nintendo est clairement en **violation** de ses brevets. Nous avons entamé cette procédure judiciaire afin de protéger nos droits de propriété intellectuelle » .*

La société va même plus loin, elle aurait porté plainte auprès de la **Commission Américaine de Commerce International** afin de bloquer toute importation de la Wii sur le territoire des Etats-Unis, voulant ainsi contraindre Nintendo à payer des droits d'utilisation de ses brevets.

De son côté, le porte-parole de la firme de Kyoto, Yasuhiro Minagawa, a refusé de commenter, estimant que son groupe n'a encore avoir reçu de **notification de la Justice** américaine. Nintendo est donc encore loin d'être « game-over »!