

Piratage PSN : pas de reprise des services avant le 31 mai ?

Après avoir annoncé un retour pour la semaine dernière, puis pour cette semaine, **Sony doit encore repousser la date pour le retour à la normale** des services en ligne Playstation Network (PSN), Qriocity et Sony Online Entertainment (SOE).

Shigenori Yoshida, porte-parole de Sony à Tokyo a en effet indiqué à [Bloomberg](#) que l'entreprise escompte maintenant **relancer les serveurs pour le 31 mai**. Les services étant inaccessibles depuis le 20 avril, la remise en route du PSN aura nécessité six semaines, note [Gizmodo.fr](#)

La firme nipponne avait pourtant annoncé le [1er mai](#) vouloir relancer les plates-formes en ligne une semaine après avoir renforcé son système de sécurité. Mais apparemment, **elle aurait finalement décidé de transférer tout leur matériel dans un nouvel endroit plus sécurisé**. Hier Sony demandait donc encore un peu de temps de patience à ses clients, avançant la nécessité de [vérifications et de tests supplémentaires](#) pour ne pas subir à nouveau une telle attaque.

Rappelons que plus de **77 millions de comptes dans le monde ont été piratés dont, près de 5 millions en France**. Néanmoins peu de comptes en banque devraient être débités frauduleusement, car le groupe [ne stockait pas le code de sécurité des cartes bancaires](#), c'est-à-dire les trois derniers chiffres au dos.

Toujours est-il que l'opération pourrait coûter près de **24 milliards de dollars à Sony**, selon les analystes, et nuire fortement à son image. Une mauvaise publicité alors que la firme vient d'annoncer plusieurs nouveaux produits, dont des [tablettes](#).