

Silverlight : Moonlight 2.0 est en approche

La première version bêta de **Moonlight 2.0**, le clone *open source* de Microsoft Silverlight destiné à Linux, est disponible [sur cette page web](#), en moutures x86 32 bits et 64 bits. Cette version comprend toutes les fonctionnalités nécessaires pour une parfaite compatibilité avec **Silverlight 2**. L'équipe de développement n'a donc plus qu'à supprimer les bogues résiduels.

Cette mouture intègre aussi quelques fonctionnalités issues de Silverlight 3. Ainsi, le **Deep Zoom** amélioré est présent, tout comme la possibilité de faire varier en temps réel le débit d'un flux vidéo (**Smooth Streaming**).

Moonlight 2.0 reprend également le système multimédia extensible de Silverlight 3. En permettant la manipulation et l'affichage des flux audio/vidéo bruts, il est possible **de créer des décodeurs** directement avec l'un des langages de la plate-forme .NET. Le Vorbis (côté audio) et le Dirac (côté vidéo) sont ainsi déjà supportés.

Cette souplesse est applicable au téléchargement et au démultiplexage des données audio/vidéo. « *Ce système pourrait ainsi être utilisé pour télécharger et lire les médias en utilisant BitTorrent à la demande* (BitSharp est en mesure de demander les paquets dans l'ordre requis auprès despeers) », [précise Miguel de Icaza](#), responsable du projet Mono, le clone *open source* de .NET (sur lequel s'appuie Moonlight).

Miguel de Icaza profite de l'occasion pour remercier l'équipe de développement officielle de Silverlight, confirmant ainsi (si besoin était) que **Microsoft participe aussi, quoique de façon non officielle, à ce projet.**