

Visual Studio Code débarque sous Windows, Linux et OS X

Lors de sa conférence développeurs Build, **Microsoft** a présenté un nouvel outil dans la famille **Visual Studio** : [Visual Studio Code](#). Cette application gratuite se focalise sur la seule fonction d'édition de code .NET.

Avec toutefois une particularité de taille : le logiciel pourra fonctionner indifféremment **sous Windows, Linux et OS X**. Visual Studio cross-plate-forme, le rêve de certains développeurs, devient enfin réalité. Notez que cet éditeur de code apportera quelques fonctionnalités bien senties, comme **le support de Git**.

Complément désigné de .NET Core

Dans le même temps, **.NET Core**, version open source de .NET, fait son entrée en version préliminaire sous **Linux et OS X**, complétant ainsi la mouture Windows présentée précédemment (voir les articles « [Microsoft convertit .NET et Visual Studio à l'Open Source](#) » et « [Microsoft libère CoreCLR, le cœur de son offre .NET](#) »). Le couple '.NET Core + Visual Studio Code' devrait tout particulièrement intéresser les créateurs d'applications web souhaitant s'appuyer sur .NET, mais en profitant des avantages de Linux.

Notez que Microsoft lève également le voile sur la Release Candidate de [Visual Studio 2015](#), accessible uniquement sous Windows, en deux éditions : **Community**, gratuite, et **Enterprise**, de 1 199 dollars à 5 999 dollars. Des tarifs bien plus intéressants qu'auparavant.

À lire aussi :

[Visual Studio 2013 Update 2 s'ouvre au développement multiplateforme](#)

[Open source : Microsoft et Xamarin lancent la .NET Foundation](#)

[Mono 4.0 adopte la pile .NET Open Source de Microsoft](#)