

# Le réseau Xbox Live utilisé pour des attaques DoS et Javascript ?

Une nouvelle génération de pirates commence à faire son apparition sur les **réseaux en ligne** des consoles de jeu. Ces *hackers*, qui n'ont pas le sens de l'intérêt commun, réalisent des manœuvres qui n'ont d'autre but que de **mettre le désordre dans les parties en ligne**.

La **BBC** a mené l'enquête sur les méthodes de ces « *piratins* » et à découvert que certains utilisaient une **faille dans un jeu reconnu** (Call of Duty IV) afin d'opérer leur besogne. De même, des joueurs arrivent à littéralement **éjecter d'autres joueurs de parties en ligne**. Le réseau permettant la messagerie instantanée, certains gamers peu scrupuleux parviennent à envoyer des messages à répétition (**flood**) sur leur écran.

Ainsi, ces pirates noient leurs victimes sous les requêtes et réalisent ainsi une **attaque de type déni de service (DoS)**. La chaîne publique britannique explique que ces pirates n'hésitent pas à **commercialiser pour la somme de 20 dollars** des outils clés en main afin de perturber le bon déroulement d'une partie. Mauvais joueurs ?

Un joueur explique même s'être fait envoyer en guise de réponse pas moins de **100 messages répétés sans interruption**. Des attaques qui en général déconnectent le joueur de la partie ou font planter la console. Une technique simple puisqu'il suffit de **connaître l'IP d'un joueur...**

De son côté, Microsoft (dont le service Xbox Live compte 17 millions d'abonnés) explique mener l'enquête et invite les joueurs à se plaindre auprès de leurs fournisseurs d'accès.

D'un autre côté, le géant explique avoir affaire à un autre type de hackers qui tenteraient, selon le site [zataz](#), via le portail **LeagueBox** d'installer des **codes malveillants dans les consoles**. Ce portail qui regroupe la communauté francophone **Xbox Live 360** avec des tournois et autres compétitions en ligne serait visé par l'intrusion d'un **javascript**. Ce dernier aurait vocation à installer un *trojan* dans les machines de l'éditeur de Redmond. Des malwares appelés **JS:Packed-AA**, **JS:Packed-BB** ou encore **JS:Packed-D**.

Les professionnels recommandent donc la plus grande prudence sur le [Xbox](#) Live en attendant qu'un peu de ménage soit fait.