

Les jeux sur iPhone sont massivement piratés

Un point qu'a, peut être oublié Apple dans sa démarche de faire de l'iPhone une console portable capable de concurrencer les **PSP Go de Sony et autres Dsi de Nintendo** est semble t'il le piratage de jeux.

Selon des chiffres avancés par deux studios de développement, l'utilisation de jeux illégalement installés sur iPhone aurait atteint des sommets. L'éditeur Develop a même expliqué que son jeu de combat Tap-Fu, intègre une fonction permettant de publier son score sur Internet. Selon le site *Clubic*, cette fonction est accompagnée d'un **outil permettant au studio de savoir si la demande vient d'une version légale ou pirate.**

Résultat, dans **80 % des cas, les versions enregistrées n'étaient pas officielles** (traduisez illégales). L'éditeur Fishlabs va plus loin et évoque même un taux de piratage de l'ordre de **95 % pour son jeu de conduite, Rally Master Pro 3D.**

Apple doit donc faire le ménage afin de tenter d'endiguer ce phénomène. Entre le *jailbreak* de l'[iPhone](#) permettant d '**installer des applications non officielles** (non validées par Apple) et le desimlockage permettant d'opérer sur n'importe quel opérateur, Cupertino a visiblement encore de quoi plancher avant que les jeux vidéos apportent une manne de revenus viables.